

Comunicat de Presă 31.03.2022

## Un cadru conceptual inovator pentru gamificarea lecțiilor: noua publicație a proiectului european „SPARKS” este acum online



Dezvoltarea unei structuri de referință care să ofere profesorilor și formatorilor posibilitatea de a crea experiențe de învățare prin gamificare: acesta este scopul „Cadrului conceptual inovator pentru programe online de învățare prin gamificare” dezvoltat de consorțiul proiectului „SPARKS”. Parteneriatul strategic pentru pregătire în domeniul educației digitale este cofinanțat de Programul Erasmus+ al Uniunii Europene. Cadrul conceptual este rezultatul unei cercetări de patru luni efectuate de IMM-urile: Lascò (Italia), Femxa (Spania) și Bexley C-Level IT (România) și organizațiile nonprofit KEAN (Grecia), ECOS (Portugalia) și Centrul pentru Educație Inovatoare (Polonia).

Împărțit în opt blocuri conceptuale, acest cadru propune un proces iterativ și incremental de creare a programelor de învățare prin gamificare, îndrumând profesorii și formatorii prin treizeci și trei de acțiuni și combinații multiple cu peste cincizeci de elemente de joc, identificate din cele mai bune practici de gamificare și de învățare bazată pe joc. Aceste elemente au fost identificate și analizate de consorțiul de proiect din Italia, România, Grecia, Polonia, Portugalia și Spania în 2021 în cadrul cercetării transnaționale privind „Gamificarea și învățarea bazată pe jocuri: bune practici și cerințe pentru mediile digitale”.

Peste 200 de furnizori de educație, formare profesională și cursanți din țările implicate au contribuit la conturarea produsului final:



- 80 de studenți implicați în interviuri semi-structurate, au exprimat caracteristicile, nevoile și provocările cu care se confruntă cursanții din diferite instituții de educație și formare profesională în timpul “călătoriilor lor virtuale” de învățare online;
- 138 de experți VET au participat la validarea produsului, cu scopul de a evalua claritatea, logica, eficacitatea, adecvarea pentru grupurile țintă și exhaustivitatea acestuia.

Cadrul va ghida consorțiul în lunile următoare să co-creeze împreună cu peste o sută de experți VET un set de șabloane de programe gamificate, care vor fi furnizate pe platforma de e-learning a proiectului.

Publicația care detaliază procesul de dezvoltare, structura și descrierea cadrului este disponibilă pe site-ul oficial al proiectului la adresa <https://www.projectsparks.eu/project-results.htm>.

## Contact

Dr. Nicoleta Acomi

Phone: +40 721 287 877

Email [office@constantahub.ro](mailto:office@constantahub.ro)

Website: <https://constantahub.ro/sparks/>